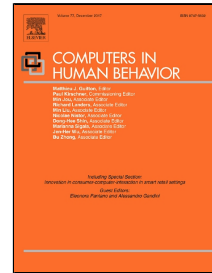


Accepted Manuscript

The spreading impact of playing violent video games on aggression

Tobias Greitemeyer



PII: S0747-5632(17)30660-X

DOI: 10.1016/j.chb.2017.11.022

Reference: CHB 5255

To appear in: *Computers in Human Behavior*

Received Date: 21 August 2017

Revised Date: 08 November 2017

Accepted Date: 17 November 2017

Please cite this article as: Tobias Greitemeyer, The spreading impact of playing violent video games on aggression, *Computers in Human Behavior* (2017), doi: 10.1016/j.chb.2017.11.022

This is a PDF file of an unedited manuscript that has been accepted for publication. As a service to our customers we are providing this early version of the manuscript. The manuscript will undergo copyediting, typesetting, and review of the resulting proof before it is published in its final form. Please note that during the production process errors may be discovered which could affect the content, and all legal disclaimers that apply to the journal pertain.

The spreading impact of playing violent video games on aggression

Tobias Greitemeyer

University of Innsbruck

Corresponding author:

Tobias Greitemeyer

Institut für Psychologie

Universität Innsbruck

Innrain 52

6020 Innsbruck

Austria

E-mail: tobias.greitemeyer@uibk.ac.at

متن کامل مقاله

دریافت فوری ←

ISIArticles

مرجع مقالات تخصصی ایران

- ✓ امکان دانلود نسخه تمام متن مقالات انگلیسی
- ✓ امکان دانلود نسخه ترجمه شده مقالات
- ✓ پذیرش سفارش ترجمه تخصصی
- ✓ امکان جستجو در آرشیو جامعی از صدها موضوع و هزاران مقاله
- ✓ امکان دانلود رایگان ۲ صفحه اول هر مقاله
- ✓ امکان پرداخت اینترنتی با کلیه کارت های عضو شتاب
- ✓ دانلود فوری مقاله پس از پرداخت آنلاین
- ✓ پشتیبانی کامل خرید با بهره مندی از سیستم هوشمند رهگیری سفارشات