

## Accepted Manuscript

Contextualizing Deceit in Videogames

Luis Duarte

PII: S1875-9521(17)30080-0

DOI: <http://dx.doi.org/10.1016/j.entcom.2017.07.001>

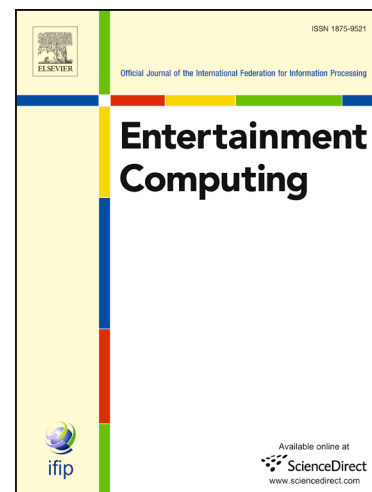
Reference: ENTCOM 223

To appear in: *Entertainment Computing*

Received Date: 23 March 2015

Revised Date: 4 June 2017

Accepted Date: 11 July 2017



Please cite this article as: L. Duarte, Contextualizing Deceit in Videogames, *Entertainment Computing* (2017), doi: <http://dx.doi.org/10.1016/j.entcom.2017.07.001>

This is a PDF file of an unedited manuscript that has been accepted for publication. As a service to our customers we are providing this early version of the manuscript. The manuscript will undergo copyediting, typesetting, and review of the resulting proof before it is published in its final form. Please note that during the production process errors may be discovered which could affect the content, and all legal disclaimers that apply to the journal pertain.

**Title:**

Contextualizing Deceit in Videogames

**First Author (corresponding):**

Luis Duarte

**Email:**

duarte.lms@outlook.com

**Affiliation:**

University of Lisbon,  
FCUL, Edifício C6, Campo-Grande, 1749-016 Lisboa, Portugal

**Phone:** +351217500087

متن کامل مقاله

دریافت فوری ←

**ISI**Articles

مرجع مقالات تخصصی ایران

- ✓ امکان دانلود نسخه تمام متن مقالات انگلیسی
- ✓ امکان دانلود نسخه ترجمه شده مقالات
- ✓ پذیرش سفارش ترجمه تخصصی
- ✓ امکان جستجو در آرشیو جامعی از صدها موضوع و هزاران مقاله
- ✓ امکان دانلود رایگان ۲ صفحه اول هر مقاله
- ✓ امکان پرداخت اینترنتی با کلیه کارت های عضو شتاب
- ✓ دانلود فوری مقاله پس از پرداخت آنلاین
- ✓ پشتیبانی کامل خرید با بهره مندی از سیستم هوشمند رهگیری سفارشات